**Laporan Praktikum**

**OBJECT**



Disusun oleh:

Tomi Martino Affandi

2341720245

D-IV Teknik Informatika - 1E

Jl.Soekarno Hatta No.9, Jatimulyo, Kec.Lowokwaru, Kota Malang Jawa Timur 65141

Phone : (0341)404424, 404425

E-email : Polinema.ac.id

**1. Tujuan Praktikum**

Setelah melakukan materi praktikum ini, mahasiswa mampu:

1. Mengenal objek dan class sebagai konsep mendasar pada pemrograman berorientasi objek

2. Mendeklarasikan class, atribut dan method

3. Membuat objek (instansiasi)

4. Mengakses atribut dan method dari suatu objek

5. Menerapkan konstruktor

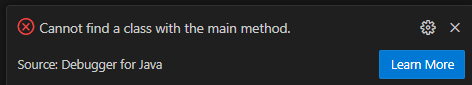
**2. Praktikum**

2.1 Percobaan 1: Deklarasi Class, Atribut dan Method

1. Code Program

<https://github.com/TomiMartinoAffandi/Algoritma---Struktur-Data/blob/main/JobSheet2/buku27.java>

2. Output



Pertanyaan

1. karakteristik object:

-Mempunyai sesuatu

-Melakukan sesuatu

2. 5 atribut:

-judul

-pengarang

-stok

-harga

-halaman

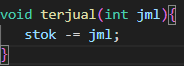
3. 3 method:

-void terjual

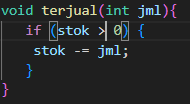
-void restrok

-void gantiHarga

4. Before



After



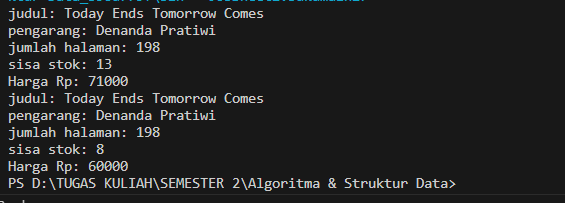
5. karena terjadi operasi bilangan bulat

2.2 Percobaan 2: Instansiasi Object, serta Mengakses Atribut dan Method

1. Code Program

<https://github.com/TomiMartinoAffandi/Algoritma---Struktur-Data/blob/main/JobSheet2/bukumain27.java>

2. Output



Pertanyaan

1.

buku27 bk1 = new buku27();

nama object nya **bk1**

2. namaobject.namaatribut = nilai;

Contoh :

bk1.judul = “today ends tomorrow comes”;

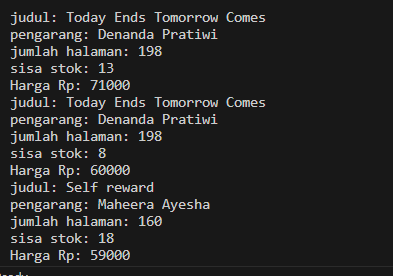
3. karena value nya telah diubah dengan cara memangil method .terjual dan .gantiHarga lalu mengubah value nya

**2.3 Percobaan 3: Membuat Konstruktor**

1. Code Program

<https://github.com/TomiMartinoAffandi/Algoritma---Struktur-Data/commit/653b98f576221c6ca79f979a77a2fda0830c0137>

2. Output



Pertanyaan

1.

public buku27(String jud, String pg, int hal, int stok, int har){

        judul = jud;

        pengarang = pg;

        halaman = hal;

        this.stok = stok;

        harga = har;

    }

2. memberikan valua terhadap tiap tiap parameter yang ada

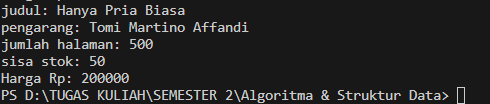
3. Hasil:



Karena di dalam java kita harus menentukan konstraktor default terlebih dahulu agar konstraktor berparameter dapat dijalankan. Atau bisa menambahkan parameter di bagian instansiasi di dalam paranthesis.

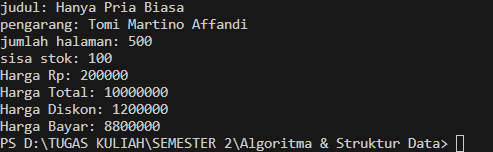
4. tergantung keinginan. Dalam kasus jobsheet kali ini jika kita ingin mengubah value harga kita dapat mengakses method **.gantiHarga** terlebih dahulu lalu mengakses method **.tampilInformasi**. jika tidak ingin merubah value bisa langsung mengakses method **.tampilInformasi**.

5. <https://github.com/TomiMartinoAffandi/Algoritma---Struktur-Data/commit/d8f43b2d057f78d1844c35330a4a6d01b4b3fc6b>



**2.4 Latihan Praktikum**

1.



2.

